

REGLEMENT DU TOURNOI D'UNIHOCKEY

- Durée du match :** 10-15 minutes en fonction des inscriptions
- Equipement :** chaque équipe est tenue de porter un équipement uniforme. **Chaque équipe joue avec ses cannes.** Le gardien de but joue sans canne et doit porter un masque (peut être mis à disposition par les organisateurs sur demande préalable).
- Nbre de joueurs :** pendant le match, 4 joueurs au maximum dont 1 gardien de but peuvent se trouver en même temps sur le terrain.
- Infractions :** Un coup franc est accordé à l'équipe non fautive :
- Lorsque la balle quitte le terrain
 - Lorsqu'un joueur donne un coup sur la canne de l'adversaire, la bloque, la soulève ou la shoote avec le pied
 - Lorsqu'un joueur soulève la palette de sa canne au-dessus de la hauteur des hanches (début et fin de mouvement de tir)
 - Lorsqu'un joueur se sert de sa canne ou de son pied pour jouer ou essayer de jouer la balle au-dessus du genou
 - Lorsqu'un joueur pousse un adversaire ou lui fait une obstruction
 - Lorsqu'un joueur place sa canne, son pied ou sa jambe entre les jambes de l'adversaire
 - Lorsqu'un joueur, avec le contrôle de la balle, recule
 - Lorsqu'un joueur de champ pénètre dans la zone de protection du gardien
 - Lorsque le gardien de but garde la balle plus de 3 secondes
 - Lorsque le gardien de but sort de sa zone de but et joue la balle avec une autre partie du corps que le pied
 - Lorsque le gardien lance ou shoote la balle dans le camp adverse sans que la balle ne touche auparavant son propre camp
- Exécution du coup franc :**
- Tous les joueurs de l'équipe fautive (y compris leur canne) doivent s'éloigner à une distance d'au moins 2 mètres de la balle. L'équipe non fautive bénéficiant du coup franc doit arrêter la balle avant de la jouer. Le joueur exécutant le coup franc peut soit tirer au but, soit faire une passe mais ne peut pas se déplacer avec la balle.
- Pénalité :** Si un joueur conteste les décisions de l'arbitre, joue avec dureté excessive, commet une infraction jugée dangereuse par l'arbitre, ou qui pourrait conduire à une blessure pour l'adversaire, une pénalité de temps pénalisera le joueur fautif qui sortira du terrain pendant 2, 5 ou 10 minutes selon la gravité de la faute. Le joueur pénalisé ne peut pas être remplacé sur le terrain. L'équipe pénalisée joue avec un joueur de moins.
- Classement :**
- | | | |
|--------------------------|---|-------------------------|
| Match gagné | = | 2 pts |
| match nul | = | 1 pt |
| match perdu | = | 0 pt |
| en cas d'égalité de pts | ⇒ | meilleur goal average |
| égalité de goal average | ⇒ | confrontation directe |
| égalité de confrontation | ⇒ | le plus de buts marqués |
- Si une équipe n'est pas présente 5 min. après l'heure fixée sur le programme, elle perd par forfait 0-5

En cas de différent, c'est le code d'arbitrage d'unihockey qui fait foi.