

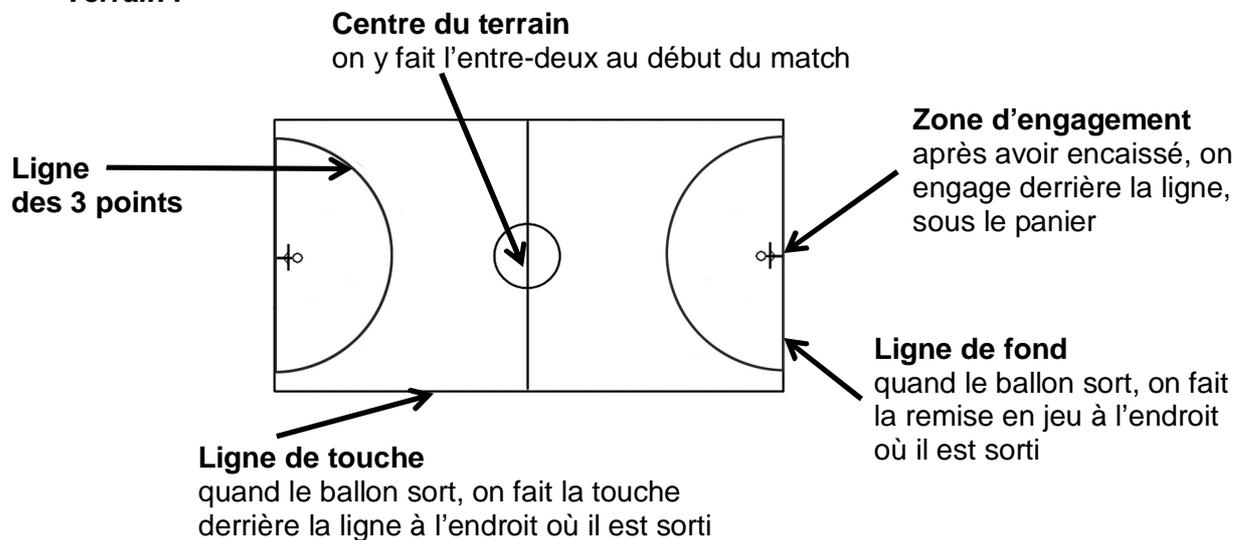
## Règles Basketball

**Durée du match :** 2 x 10 minutes

**Nombre de joueurs :** 5 joueurs sur le terrain. Les changements ont lieu lors d'un arrêt de jeu, panier marqué ou remise en jeu.

**Objectif :** marquer le plus de points en tirant dans le panier de l'adversaire, et empêcher celui-ci de s'emparer du ballon ou de marquer.

**Terrain :**



**Début du match (entre-deux) :**

2 joueurs se placent face à face en regardant le panier dans lequel ils doivent marquer. L'arbitre lance le ballon en l'air. Les joueurs doivent le frapper (pas le droit de l'attraper à 2 mains).

**Règles :**

**Pour l'équipe qui est en ATTAQUE (celle qui a la balle)**

**Le porteur de balle peut :**

- faire une passe à un partenaire
- dribbler
- tirer
- pivoter (tourner sur soi-même en gardant le même pied au sol)

**Il ne peut pas :**

- garder le ballon plus de 5 secondes sans rien faire
- courir avec la balle, c'est la règle du «marcher» (il a le droit à 2 appuis seulement sans dribbler)
- dribbler à 2 mains
- dribbler, s'arrêter de dribbler, dribbler à nouveau : c'est une reprise de dribble
- passer en force (bousculer un défenseur qui est à l'arrêt)
- tenir ou pousser son adversaire.

**Les autres joueurs peuvent :**

- se déplacer sur tout le terrain pour se démarquer

**Ils ne peuvent pas :**

- bousculer leurs adversaires.

**Pour l'équipe qui est en DEFENSE (celle qui n'a pas la balle)**

**Les joueurs peuvent :**

- gêner leurs adversaires en se plaçant sur la trajectoire des passes et en les interceptant
- ralentir la progression du porteur de balle.
- taper sur la balle (uniquement la balle) pour la récupérer
- gêner le tireur en s'opposant au tir ou en contrant la balle.
- récupérer la balle «au rebond» après un tir.

**Ils ne peuvent pas :**

- pousser ou tenir leurs adversaires

**Fautes :** l'équipe victime de la faute effectue une remise en jeu derrière la ligne la plus proche

**Points :** un panier marqué vaut 2 points, 3 depuis la ligne des trois points

**Egalité :** en cas d'égalité à la fin du temps imparti, 4 lancers francs seront tirés, soit 1 par joueur présent sur le terrain. Chaque tir réussi apportera 1 point supplémentaire au score de l'équipe.